

Pravidlá nohejbalu

A. VŠEOBECNÁ ČASŤ

KAPITOLA I. HRACIE PROSTREDIE A POTREBY

1. Hrací priestor

Volný priestor o rozmeroch najmenej 25 x 15 m a do výšky najmenej 7 m. Pokiaľ nie je hrací priestor vyznačený čiarami, končí sa tam, kde sa začínajú vyskytovať prekážky, zníženie alebo zvýšenie terénu, ktoré je väčšie, ako je povolená odchýlka od vodorovnej roviny.

2. Ihrisko

Jednotlivci Obdĺžnik o rozmeroch 12,8 x 8,2 m vyznačený vo vnútri hracieho priestoru tak, aby jeho dlhšie strany boli vzdialené najmenej 3 m a kratšie strany najmenej 3,5 m od okraja hracieho priestoru.

Dvojice, trojice Obdĺžnik o rozmeroch 18 x 8,2 m vyznačený vo vnútri hracieho priestoru tak, aby jeho dlhšie strany boli vzdialené najmenej 3 m a kratšie strany najmenej 3,5 m od okraja hracieho priestoru.

3. Stredová čiara

Myslená čiara, ktorá oddeľuje vlastnú a súperovu polovicu ihriska na dve rovnaké polovice.

4. Zadné čiary

Vyznačujú obe kratšie strany ihriska.

5. Postranné čiary

Vyznačujú obe dlhšie strany ihriska.

6. Čiary podania

Jednotlivci Rovnobežka s postrannými čiarami, ktorá rozdeľuje ihrisko na dve rovnaké polovice.

Dvojice, trojice Rovnobežky so stredovou čiarou vo vzdialenosti 6,4 m od stredovej čiary na oboch poloviciach ihriska.

7. Vlastné pole a pole súpera

Zhodné polovice ihriska, oddelené stredovou čiarou.

8. Pole otvorenia

Priestor za vlastným poľom, ohraničený vonkajším okrajom zadnej čiary a myslenným predĺžením postranných čiar.

9. Pole podania

Jednotlivci Časť súperovho poľa medzi čiarou podania, postrannou a zadnou čiarou.

Dvojice, trojice Časť súperovho poľa medzi čiarou podania a postrannými čiarami.

10. Vyznačenie ihriska

Čiary sa vyznačujú prevažne nanášaním bieleho farbiva na povrch ihriska. Šírka čiar je 5 ± 1 cm. Presnosť vyznačených rozmerov je 5 cm. Čiary sú súčasťou vyznačených plôch.

11. Stĺpiky

Stĺpiky na upevnenie siete musia byť vzdialené od postranných čiar najmenej 0,5 m.

12. Sieť

Sieťou sa v hre rozumie len jej časť napnutá medzi priesečníkmi postranných čiar so stredovou čiarou. Horný okraj siete je ukončený bielou páskou, ktorá zároveň kryje napínacie lanko. Zvislice nad priesečníkmi postranných čiar so stredovou sú vyznačené bielou páskou alebo podpernými tyčkami, ktoré sú súčasťou siete. Vzdialenosť horného

okraja siete od povrchu ihriska je $110 \text{ cm} \pm 2 \text{ cm}$. Vzdialenosť dolného okraja siete od povrchu ihriska je maximálne 20 cm. Materiál siete je mäkká nekovová látka. Výška siete pre žiakov do 14 rokov je 100 cm.

13. Lopta

Lopta je lepená, z prírodnej alebo umelej kože. Obvod lopty je 68 - 78 cm, hmotnosť lopty je 396 - 453 g.

KAPITOLA II. ÚČASTNÍCI HRY

1. Druh hry

zápas dvojíc

Poznámka: Nie je dovolené, aby v zápase trojíc jeden zo súperov (resp. obaja), nastúpil, hral alebo odohral zápas len s dvoma či jedným hráčom. Primerane platí toto obmedzenie aj pre zápas dvojíc.

V prípade zranenia hráča môže nastúpiť zaregistrovaný náhradník. Ak nebude mať náhradníka, bude družstvo vyradené z turnaja a druhé družstvo kontumačne vyhrá.

2. Hráč

Člen družstva trojice, dvojice alebo jednotlivca, ktorý je uvedený v zápise o výsledku stretnutia jednotlivcov, dvojíc, trojíc alebo družstiev.

3. Družstvo

Útvar zložený z niekoľkých trojíc či dvojíc, alebo jednotlivcov.

4. Kapitán

Jeden z hráčov družstva. Má tieto povinnosti a práva:

- zúčastniť sa žrebovania pred začiatkom každého zápasu,
- žiadať rozhodcov o oddychový čas,
- po prerušení hry pýtať sa slušným spôsobom rozhodcov na dôvod ich rozhodnutia, nie však priveľmi často.

Pri stretnutí družstiev určí družstvo z hráčov jedného kapitána. Ak je kapitán zranený, vylúčený alebo trvale nemôže plniť túto funkciu, určí svojho zástupcu, ktorý preberá všetky práva a povinnosti kapitána.

KAPITOLA III. ČASTI HRY

1. Bod

Časť setu, ktorý získa jednotlivec, dvojica alebo trojica za:

- úspešne zahranú loptu,
- chybu súpera v hre,
- previnenie súpera, tzv. trestný bod. V tomto prípade však nemá vplyv na zmenu podania.

2. Set

Jednotlivci, dvojice, trojice. Časť zápasu, ktorá končí ak jeden zo súperov získa 11 bod. Pre víťazstvo v sete je potrebný rozdiel dvoch bodov, pričom konečný počet bodov v sete nie je limitovaný.

3. Zápas

Hra dvojíc, v ktorej zvíťazí dvojica, ktorý vyhrá vopred určený počet setov. Hrá sa na dva víťazné sety (2:0, 2:1) a finálový zápas na tri víťazné sety (3:0, 3:1, 3:2)

4. Stretnutie

Stretnutie je zápas alebo séria zápasov o celkový konečný výsledok.

KAPITOLA IV. OTVORENIE HRY

1. Žrebovanie a otvorenie hry

- Žrebuje sa pred začatím prvého setu každého zápasu. Jednotlivec, dvojica alebo trojica, ktorý vyhral žreb, volí buď stranu ihriska, alebo určí, ktorý zo súperov bude mať otváracie podanie. Pred posledným rozhodujúcim setom má túto výhodu ten jednotlivec, dvojica alebo trojica, ktorý svoj víťazný set vyhrala väčším rozdielom bodov ako súper. Ak je rozdiel rovnaký, rozhodne žrebovanie. s
- V ostatných setoch sa otváracie podanie a strany ihriska pravidelne striedajú.
- V rozhodujúcom treťom sete, pri dosiahnutí 6 bodu jedným zo súperov, si súper vymenia len strany ihriska.
- V každom sete podáva po prerušení hry vždy ten jednotlivec, dvojica alebo trojica, ktorý získa posledný bod.

B. HRACIA ČASŤ KAPITOLA VIII. DEFINÍCIA HRY

1. Účel hry

- a) zahrať loptu do súperovho poľa dovoleným spôsobom tak, aby ju hráč, resp. hráči súpera nemohli zachytiť avrátiť do hry,
- b) zabrániť súperovi zahrať loptu do vlastného poľa,
- c) zachytiť loptu zahranú súperom do vlastného poľa,
- d) rozohrať zachytenú loptu do útočnej akcie.

2. Vlastná a súperova akcia

Vlastná akcia sa začína dopadom lopty do vlastného poľa alebo dotykom vlastného hráča s loptou, pokračuje povinnosťou dopraviť loptu dovoleným spôsobom do súperovho poľa a končí sa dotykom lopty so súperovým hráčom alebo so súperovým poľom, čím začína súperova akcia.

3. Lopta v hre a lopta mimo hry

Lopta je v hre od okamihu dotyku s nohou podávajúceho hráča až do okamihu, keď už nemôže byť zásahom žiadneho hráča ani teoreticky vrátená do hry. Tým sa dostáva mimo hru.

KAPITOLA IX. HRACIA ČINNOSŤ

1. Dotyk hráča s loptou

DOVOLENÁ HRACIA ČINNOSŤ:

Dvojice a trojice Tri dotyky hráčov s loptou a dva dopady lopty na zem.

Hráč sa dotkne lopty ktoroukoľvek časťou tela okrem ruky.

CHYBNÁ HRACIA ČINNOSŤ:

- Tretí dotyk hráča s loptou alebo druhý dopad lopty na zem.
- Štvrtý dotyk hráčov s loptou alebo tretí dopad lopty na zem.
- Hráč sa dotkne lopty rukou.
- Rukou sa rozumie časť hornej končatiny od ramena po končeky prstov.

2. Vykonanie akcie - tretí a štvrtý dotyk, dvojdopad

Dvojice, trojice Spoluhráči vykonávajú vlastnú akciu jedným, dvomi alebo tromi dotykmi s loptou striedavo tak, že medzi dvomi dotykmi môže lopta najviac raz dopadnúť na zem. Medzidopad však nie je nutný.

Dvojice a trojice – jeden dopad Spoluhráči vykonávajú vlastnú akciu jedným, dvomi, alebo tromi dotykmi s loptou striedavo tak, že medzi dvomi dotykmi nesmie lopta ani raz dopadnúť na zem. Dopadnúť na zem len raz môže v tom prípade, ak je podanie súpera zachytené z voleja (táto kapitola, článok 13).

3. Striedanie dotykov s loptou - dvojdotyk

Jednotlivci Ten istý hráč sa môže znova dotknúť lopty po odraze od zeme. Medzidopad však nie je nutný.

Dvojice, trojice Ten istý hráč sa môže znovu dotknúť lopty len po dotyku iného hráča, alebo po odraze lopty od súperovho poľa.

4. Útočné zahranie lopty - zášľap

Lopta môže byť zahraná do súperovho poľa len priamym dotykom hráča, nie odrazom od zeme.

5. Súčasný dotyk protihráčov - prerušenie hry

Ak dopadne lopta po súčasnom dotyku protihráčov do ihriska, hra pokračuje ako po dotyku protihráča. Súčasný dotyk tak anuluje predchádzajúcu akciu.

Tretí dotyk hráča s loptou v tej istej akcii, dva dopady lopty na zem, dvojdopad -po sebe nasledujúce dva dopady lopty na zem v tej istej akcii. Kotúľanie lopty po zemi.

Štvrtý dotyk spoluhráčov s loptou v tej istej akcii.

Dvojdopad, kotúľanie lopty po zemi, tretí dopad lopty na zem.

Štvrtý dotyk spoluhráčov s loptou v tej istej akcii.

Dvojdopad, kotúľanie lopty po zemi, druhý dopad lopty na zem.

Kotúľanie lopty po tele.

Dvojdotyk -dva dotyky toho istého hráča s loptou bezprostredne po sebe, alebo s medzidopadom lopty na vlastnej polovici ihriska. Taktiež kotúľanie lopty po tele.

Zášľap -súper sa dotkne lopty odrazenej od opačnej polovice ihriska.

Poznámka: Ak dopadne lopta po súčasnom dotyku protihráčov mimo ihriska, alebo zasiahne cudzie teleso, rozhodcu, zostávajúcu časť siete, zariadenie na upínanie alebo stĺpiky, nariadi rozhodca novú loptu.

6. Presahovanie ponad sieť - bránenie v hre Ak je lopta počas hry na súperovej polovici hracieho priestoru, môže hráč presahovať ktoroukoľvek časťou tela len nad súperovo pole. Ak je lopta počas hry na vlastnej polovici hracieho priestoru, môže hráč presahovať ktoroukoľvek časťou tela do súperovej polovice hracieho priestoru. Pri bránení blokom nad podpernou tyčkou musí byť noha, na ktorej hráč stojí v ihrisku, alebo sa aspoň dotýkať postrannej čiary. Blok z výskoku nad podpernou tyčkou.

Vniknutie hráča ktoroukoľvek časťou tela do súperovej polovice hracieho priestoru mimo ihriska, ak je lopta v tom istom čase na súperovej polovici hracieho priestoru a bráni tým súčasne súperovi v hre. Bránenie blokom v súperovej polovici hracieho priestoru mimo priestor ihriska tak, že sa hráč nedotýka nohou, na ktorej stojí vlastného ihriska

7. Dotyk hráča s cudzími telesami - dotyk so súperovým poľom pod sieťou

Hráč sa pri hre dotkne zostávajúcej časti siete zvonku ihriska, zariadenia na upínanie siete, stĺpikov, iných predmetov a osôb aj mimo hrací priestor, pokiaľ tým neovplyvní hru. Hráč sa pri hre dotkne siete, ktorá bola naň narazená loptou alebo súperom. Hráč sa pri hre dotkne súperovho poľa pod sieťou, pokiaľ tým neovplyvní hru. Hráč sa pri hre dotkne siete, podperných tyčiek alebo súperovho poľa, okrem narazenia siete loptou a súperom a okrem dotyku súperovho poľa pod sieťou, a to aj vtedy, ak bola lopta už mimo hry a hráč sa s sieťou, tyčiek alebo súperovho poľa dotkol v dôsledku pohybu z predchádzajúcej akcie. Táto chyba anuluje všetky súperove chyby iného druhu v tej istej akcii.

8. Dotyk lopty so sieťou a s cudzími telesami

Keď sa lopta dotkne siete a podperných tyčiek, nepovažuje sa to za medzidopad. Lopta sa dotkne siete za podpernými tyčkami mimo ihriska, zariadenia na upínanie siete, stĺpikov alebo iných cudzích telies a osôb i mimo hracieho priestoru. Poznámka: Ak vnikne do hracieho priestoru počas hry cudzie teleso alebo osoba a ovplyvní tým hru, nariadi rozhodca novú loptu. Ak dotyk lopty so sieťou alebo podpernými tyčkami spôsobí porušenie regulárnosti hry, nariadi rozhodca vždy novú loptu.

9. Dotyk protihráčov - nebezpečná hra

V akcii zameranej na zasiahnutie lopty môže hráč pohybujúcou nohou zasiahnúť len dolnú časť súperovej nohy pod kolenom. Pohybujúcou sa hlavou môže sa hráč dotknúť nepohybujúcej sa časti súperovho tela len vtedy, ak sa predtým dotkol lopty.

Pohybujúcim sa telom môže sa hráč dotknúť súpera kedykoľvek.

Neúmyselný dotyk súpera pohybujúcou sa nohou, okrem prípustného vzájomného dotyku dolnými časťami nôh, v snahe zasiahnúť loptu. Neúmyselný dotyk súpera pohybujúcou sa hlavou bez dotyku s loptou.

Poznámka: Vzájomné súčasné dotyky pohybujúcich sa protihráčov sa anulujú, rozhodca nariadi novú loptu. V zmysle tohoto článku sa pohybom končatiny, hlavy alebo tela hráča rozumie pohyb s dráhou dlhšou ako 10 cm, vzhľadom na stabilné telesá.

10. Zahranie lopty ponad sieť - lopta mimo sieť

Lopta môže byť zahraná do súperovho poľa z vlastnej polovice hracieho priestoru len ponad sieť alebo z priestoru nad súperovým poľom priamo s postrannými čiarami.

11. Dopad lopty do súperovho poľa - lopta za čiarou dopad zahranej lopty do súperovho poľa.

Lopta zahraná z vlastnej polovice hracieho priestoru tak, že preletela celým objemom mimo priesečníkov stredovej čiary.

Dopad lopty na súperovu polovicu hracieho priestoru mimo ihriska. Dopad lopty mimo hracieho priestoru. Nespracovanie lopty po dopade do vlastného poľa.

12. Podanie

Dvojice, trojice Hráč podáva z poľa otvorenia tak, aby sa v okamihu kopu nedotkol on ani lopta zadnej čiary. Hráč podáva ľubovoľným spôsobom kopnutím do lopty. Pri správnom podaní musí lopta dopadnúť do súperovho poľa podania bez dotyku siete iného telesa alebo osoby, okrem dotyku so súperom.

Hráč podával z priestoru mimo poľa otvorenia, alebo sa v okamihu kopu do lopty dotkol hráč alebo lopta zadnej čiary. Lopta dopadla mimo súperovho poľa podania. Lopta sa pri podaní dotkla cudzieho telesa alebo osôb či vlastného hráča. Loptu pri súperovom podaní zasiahol vlastný hráč skôr, ako lopta dopadla do poľa podania. Lopta po dotyku siete dopadla mimo poľa podania. Hráč nedodržiaval striedanie strán.

Hráč podával z priestoru mimo poľa otvorenia, alebo sa v okamihu kopu do lopty dotkol hráč alebo lopta zadnej

čiar. Lopta dopadla mimo súperovho poľa podania. Lopta sa pri podaní dotkla cudzieho telesa alebo osôb či vlastného hráča. Lopta, po dotyku siete, dopadla mimo poľa podania.

Poznámka: Ak sa lopta pred správnym dopadom dotkne siete, podanie platí (t.j. platí pri „prasiatku“).

13. Podanie pri hre na jeden dopad

Dvojice, trojice Hráč podáva z poľa otvorenia tak, aby sa v okamihu kopu nedotkol on ani lopta zadnej čiar. Hráč podáva ľubovoľným spôsobom kopnutím do lopty. Lopta musí letieť cez sieť a dopadnúť do poľa podania súpera, alebo sa dotknúť súpera. Podanie je platné, ak sa lopta dotkne siete a potom dopadne do poľa podania súpera alebo sa dotkne súpera. Súper má dovolené dotknúť sa lopty predtým, ako lopta dopadne do poľa podania. Ak sa tak stane, lopta musí byť rozohraná minimálne 1x na strane prijímateľa. Hráč podával z priestoru mimo poľa otvorenia, alebo sa v okamihu kopu do lopty dotkli hráč alebo lopta zadnej čiar. Lopta dopadla mimo súperovho poľa podania. Lopta sa pri podaní dotkla cudzieho telesa alebo osôb či vlastného hráča. Lopta po dotyku siete dopadla mimo poľa podania. Hráč nedodržel striedanie strán.

Hráč podával z priestoru mimo poľa otvorenia, alebo sa v okamihu kopu do lopty dotkol hráč alebo lopta zadnej čiar. Lopta dopadla mimo súperovho poľa podania. Lopta sa pri podaní dotkla cudzieho telesa alebo osôb či vlastného hráča. Lopta, po dotyku siete, dopadla mimo poľa podania.

--

www.lomoz.sk